

Genève, le 03 février 2015

Aux représentant-e-s des médias

#### Communiqué de presse

### JEU VIDÉO "GENÈVE 1815" Faites une partie... de bicentenaire!

#### Historique rime avec numérique.

**Dans le cadre du bicentenaire de l'entrée de Genève dans la Confédération suisse, GE200.CH a développé, avec ses partenaires, un jeu vidéo en 3D temps réel qui offre une immersion dans l'histoire pour tous et toutes. Un support inédit pour (re)découvrir l'histoire de Genève autrement.**

Le 19 mai 2015, Genève célèbre le bicentenaire de son entrée dans la Confédération suisse.

L'Association GE200.CH propose, par le biais d'un jeu vidéo, support ludique et didactique, de découvrir ce qui a conduit le canton à entrer dans la Confédération suisse.

Les joueurs et joueuses vivent et expérimentent les événements importants de la fin de l'Ancien Régime à la fin de la Restauration (1762 à 1841) et abordent l'Histoire sous ses aspects politiques, économiques, culturels et sociaux.

Cette période historique est expliquée en détails par des illustrations, des représentations et des personnages de l'époque ainsi que par des textes posant le contexte historique. Ces informations peuvent être lues ou écoutées grâce à une voix off.

Le support digital comme le jeu vidéo historique a été choisi pour permettre aux joueurs et joueuses de s'immerger dans l'Histoire, de partager des références communes, de faciliter l'apprentissage et l'acquisition de connaissances.

Une belle manière de s'instruire en s'amusant.

Nouvel outil de médiation culturelle, le jeu vidéo permet de toucher, de sensibiliser et d'intéresser une diversité de publics.

Chacun-e peut expérimenter sa propre approche avec les visuels du plateau de jeu, les voix qui racontent une histoire ou simplement en jouant et en évoluant dans le jeu.

Avec ce projet, l'Association GE200.CH est précurseuse en matière de création et de diffusion de nouveaux supports de médiation. Elle donne ainsi une place d'honneur à la médiation culturelle et lui confère une visibilité importante.

Durée d'une partie : 1 heure environ

#### Liens pour télécharger le jeu vidéo:

PC : [www.adm-apps.com/GE200/Geneve1815Setup.exe](http://www.adm-apps.com/GE200/Geneve1815Setup.exe)

MAC: [www.adm-apps.com/GE200/Geneve1815Mac.zip](http://www.adm-apps.com/GE200/Geneve1815Mac.zip)

**L'ensemble de la programmation est disponible sur [www.GE200.CH](http://www.GE200.CH)**

Pour toute information complémentaire :

Stéphanie Auger, Coordinatrice générale GE200.CH

[communication@GE200.CH](mailto:communication@GE200.CH)

+41 (0) 79 658 63 24

*L'Association GE200.CH a été constituée dans un élan commun par la République et canton de Genève, la Ville de Genève et l'Association des communes genevoises (ACG) pour organiser la célébration du bicentenaire de l'entrée de Genève dans la Confédération suisse. La commémoration se déroule sur 17 mois, avec en filigrane le calendrier des quatre moments-phares - 31 décembre 1813, 1<sup>er</sup> juin 1814, 12 septembre 1814 et 19 mai 1815 - qui ont jalonné l'entrée effective de Genève dans la Confédération suisse.*